

Le jeu **MINI-EISSTOCK-T** T = Table

Voici la version de table du célèbre jeu traditionnel EISSTOCKSCHIESSEN.

Ce modèle réduit vous permet de pratiquer le jeu sur une table sans contraintes météorologiques. Cependant vous y trouverez un plaisir semblable que sur un étang gelé ou sur une patinoire.

Dimensions du jeu : 33 x 150 cm en POLYETHYLENE 8 mm. Pour le transport, le jeu est plié, fixé et mesure 75 cm. Le joint dans le jeu ne gêne pas le glissement des Eisstöcke.



Eisstock : Aluminium , diamètre : 40mm, poids : 42 gr

Produit de glissement : billes de verre, diamètre d'env 0.15 mm

Le set comprend :

Plateau de jeu et boîte de rangement contenant tous les accessoires : 8 Eisstöcke, produit de glissement, compteurs de points etc...

Règles du jeu **MINI-EISSTOCK-T**

- 2 joueurs avec chacun 4 Eisstöcke. (4 **ROUGES** - 4 **BLEUS**)
- Le cochonnet est placé sur le point noir.
- On joue depuis le **point de départ** . La **ligne de départ** ne doit pas être dépassée avec la main.
- 1 joueur, (par ex. le **ROUGE**), place son Eisstock, le plus près possible du cochonnet. S'il touche le **bord** il est éliminé. Le **BLEU** joue ensuite et essaie de faire mieux. Si ce n'est pas le cas, il rejoue.
- Si le cochonnet touche un **bord**, il sera replacé sur le point noir.
- Si le cochonnet sort du terrain, on recommence le jeu.
- Si un Eisstock touche un **bord** (latéral ou fond) il est éliminé.
- Si, par un tir, tous les Eisstöcke touchent un bord, ils sont éliminés et le même joueur lance le Eisstock suivant, s'il en a encore.
- Comptage à la fin de chaque jeu : La distance entre le cochonnet et le Eisstock est déterminante.

Deux exemples :

**ROUGE** plus près puis **BLEU** = 1 point pour les **ROUGES**.  
**BLEU** – **BLEU** – **ROUGE** = 2 points pour les **BLEUS**.

**Variante "Amateur":**

- no 3 Le départ des Eisstöcke est possible sur toute la **ligne de départ**.
- no 7 Les Eisstöcke peuvent toucher les **bords** latéraux

