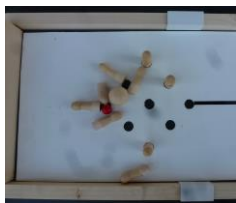
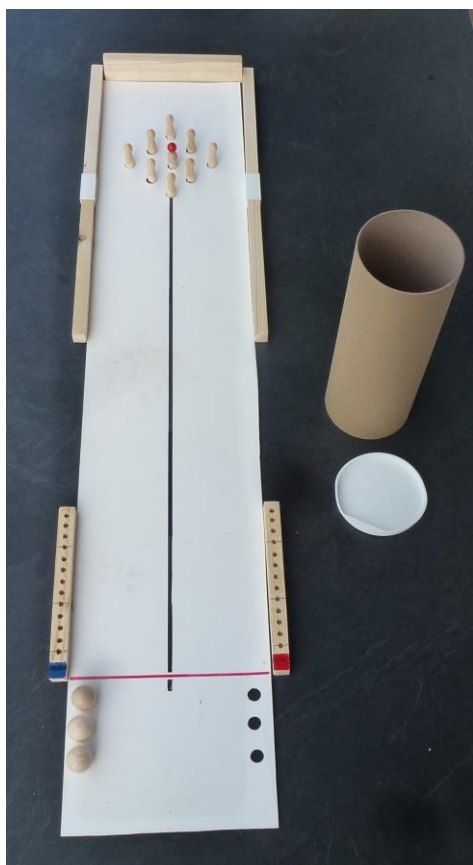


Le jeu **MINI-QUILLES-T** T= table

Voici le jeu traditionnel de QUILLES (KEGEL) comme jeu d'adresse de table. Ce modèle réduit vous permet pratiquer ce jeu sans contraintes météorologiques.



Le terrain est constitué d'une piste en matière synthétique de 125 x 25 cm. Sur laquelle sont indiquées la zone de lancer, la place des quilles et la place des boules.

Les quilles sont en bois et ont un diamètre de 30 mm.

Les marqueurs de points sont disposés à gauche et à droite de la piste

Le jeu est conditionné dans un rouleau de carton de 33 cm de long

Règles du jeu **MINI-QUILLES-T**

- 2 joueurs (**A** und **B**)
- Le joueur **A** commence. Toutes les quilles sont debout. Le joueur a trois boules à sa disposition. Les boules doivent être lancées depuis la zone de lancer, sans que la main ne dépasse ligne rouge. Avec sa première boule, il essaie de faire tomber le plus de quilles possible. Les quilles tombées restent en place, la boule est enlevée. Le joueur lance sa seconde boule et les nouvelles quilles tombées restent également à terre. De même pour la troisième boule. Si toutes les quilles tombent lors du premier ou du deuxième lancer elles sont redressées. A la fin de son tour, toutes les quilles tombées sont comptées et notées pour le joueur **A**. Si une des boules sort de la piste lors d'un lancer, le joueur a 0 point. L'adversaire n'aura à faire tomber qu'une seule quille pour gagner le tour.
- Le joueur **B** joue ensuite selon les mêmes règles.
- A la fin du tour, les nombres sont comparés. Le gagnant marque 1 point. En cas d'égalité chaque joueur marque un point. Si le gagnant a deux fois plus de quilles tombées, il marque 2 points, si trois fois plus, 3 points.

2 exemples:

A = 4 et **B** = 3 : **A** marque 1 point

A = 2 et **B** = 8 : **B** marque 3 points